

Pythonを用いた ゲーム開発

製作者

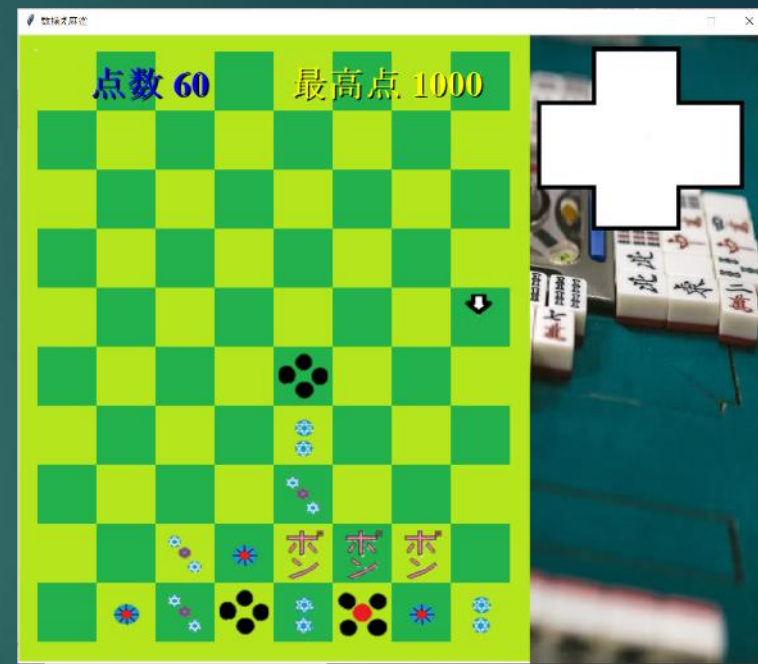
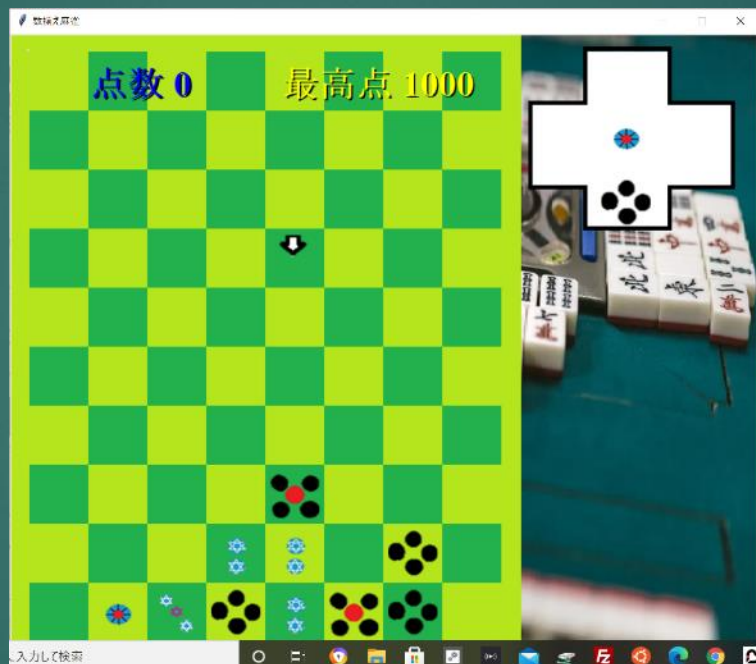
安積汰盛 平賀樹

福田悠介 松田宗一郎

ゲーム概要

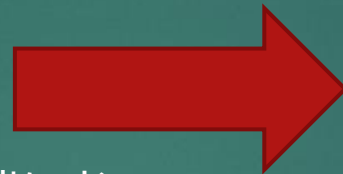
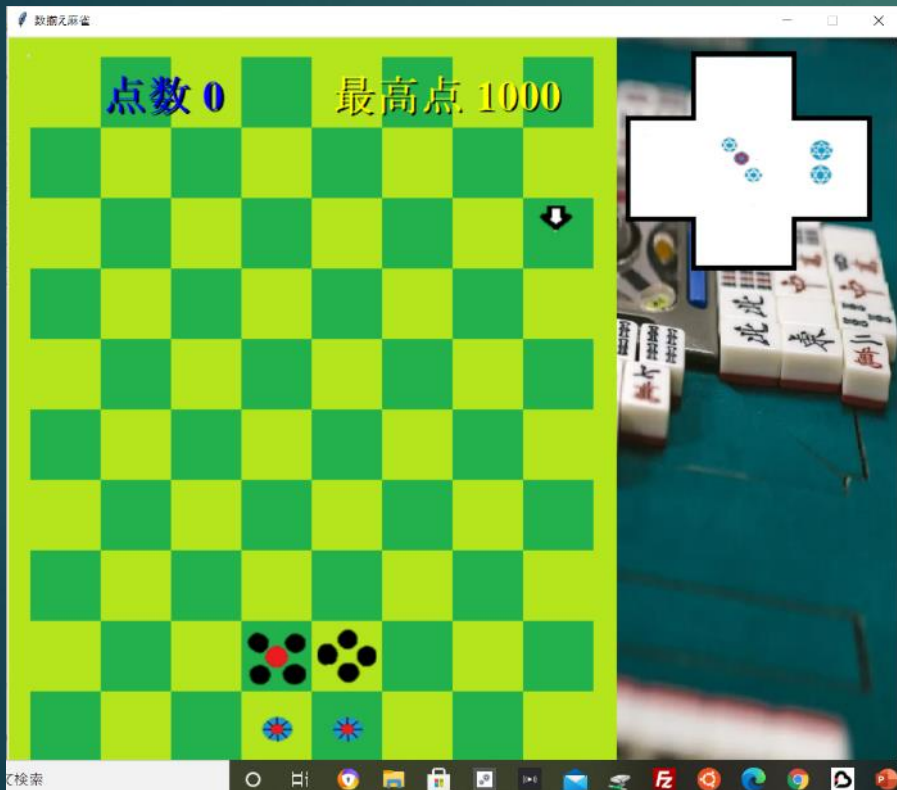
- ▶ 麻雀の牌が落ちてくる場所決めて最上段まで積みあがらないよう牌を消しハイスコアを目指しましょう
- ▶ 麻雀の牌は同じ数字を3つ以上並べるか、数値が順番になるように3つ以上並べると消すことができます
- ▶ 操作はマウスだけの簡単操作
- ▶ 実装言語はPython

ゲーム画面



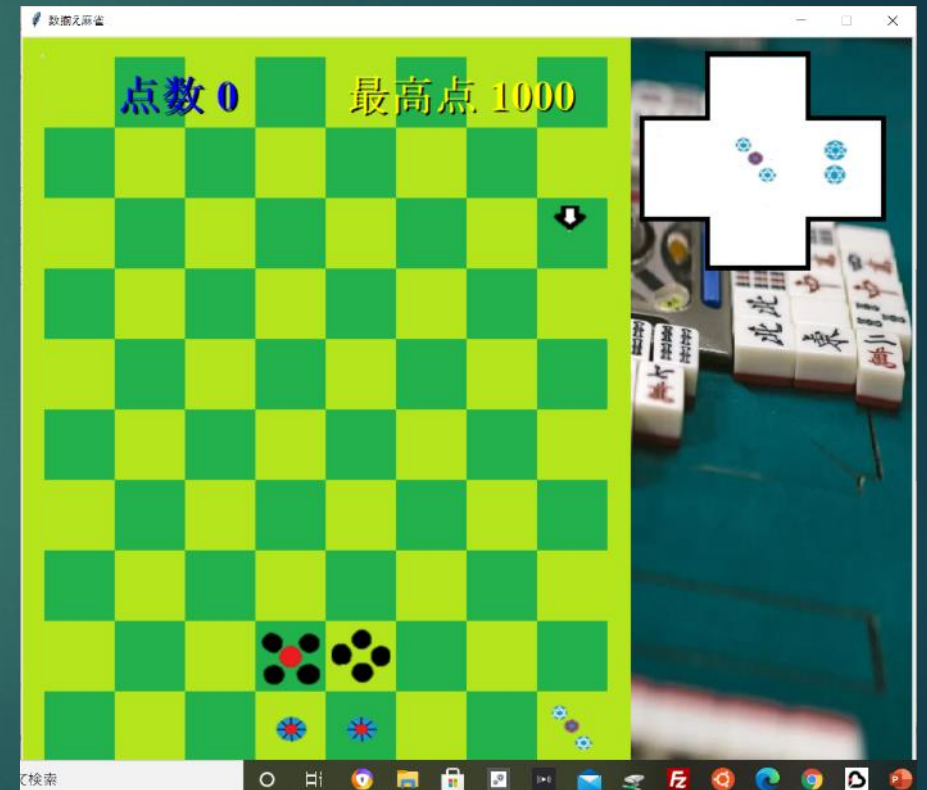
ゲーム攻略情報

枠外に飛び出すことにより落ちてくる牌を操作



右端において
みると

右の2の牌が消え3の牌
だけが落ちてくる



最後に

- ▶ プログラムにかかった時間は実際のところ一週間ぐらい（どんなゲームにするか決まっていれば）
- ▶ 仕様画像はすべて自作なので好きなゲーム仕様にできる
- ▶ 複数人でやると分担も、支援もできるので開発が楽
- ▶ 作品を一つ作り上げるとさらにモチベーションUP