

# OIT-Kart



Controls

**PLAY**



## カーレース

大阪工業大学 本田ゼミ  
北野遥、花崎七海、松田望

# ゲームの概要

- ・ゴーカートに乗った対象を操作して動かす。
- ・決められたコースを使って、勝敗を競う。

## ルール

- ・制限時間1分以内ゴールを目指す
- ・先に1周したプレイヤーの勝利

# 遊び方

## ①操作



### PLAYER1の操作

アクセル 「W」  
ブレーキ 「S」  
みぎ 「D」  
ひだり 「A」

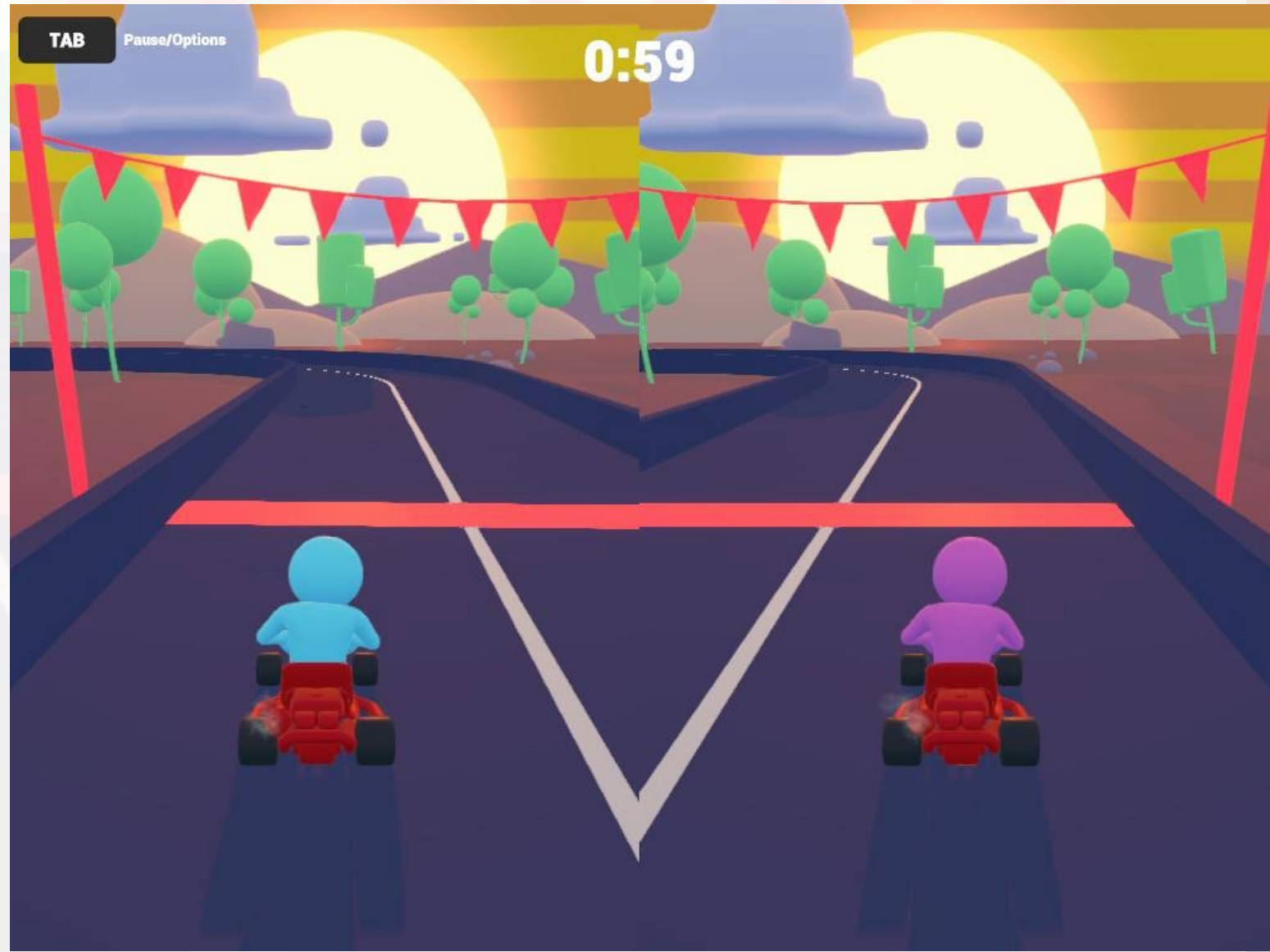
### PLAYER2の操作

アクセル 「↑」  
ブレーキ 「↓」  
みぎ 「→」  
ひだり 「←」

# 遊び方

## ②ゲームスタート

左の状態に対戦開始です。  
制限時間の1分以内に  
ゴールを目指します。





# 遊び方

## ③ゲーム中

コースに沿って走行し、  
最速でゴール出来るよう  
操作します。

