

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light green lines and small circles, resembling a circuit board or a data network. The lines are vertical and horizontal, with some diagonal connections, and the circles are placed at various points along these lines.

# ICE WARRIOR ゲーム説明

制作者: 森田 圭登

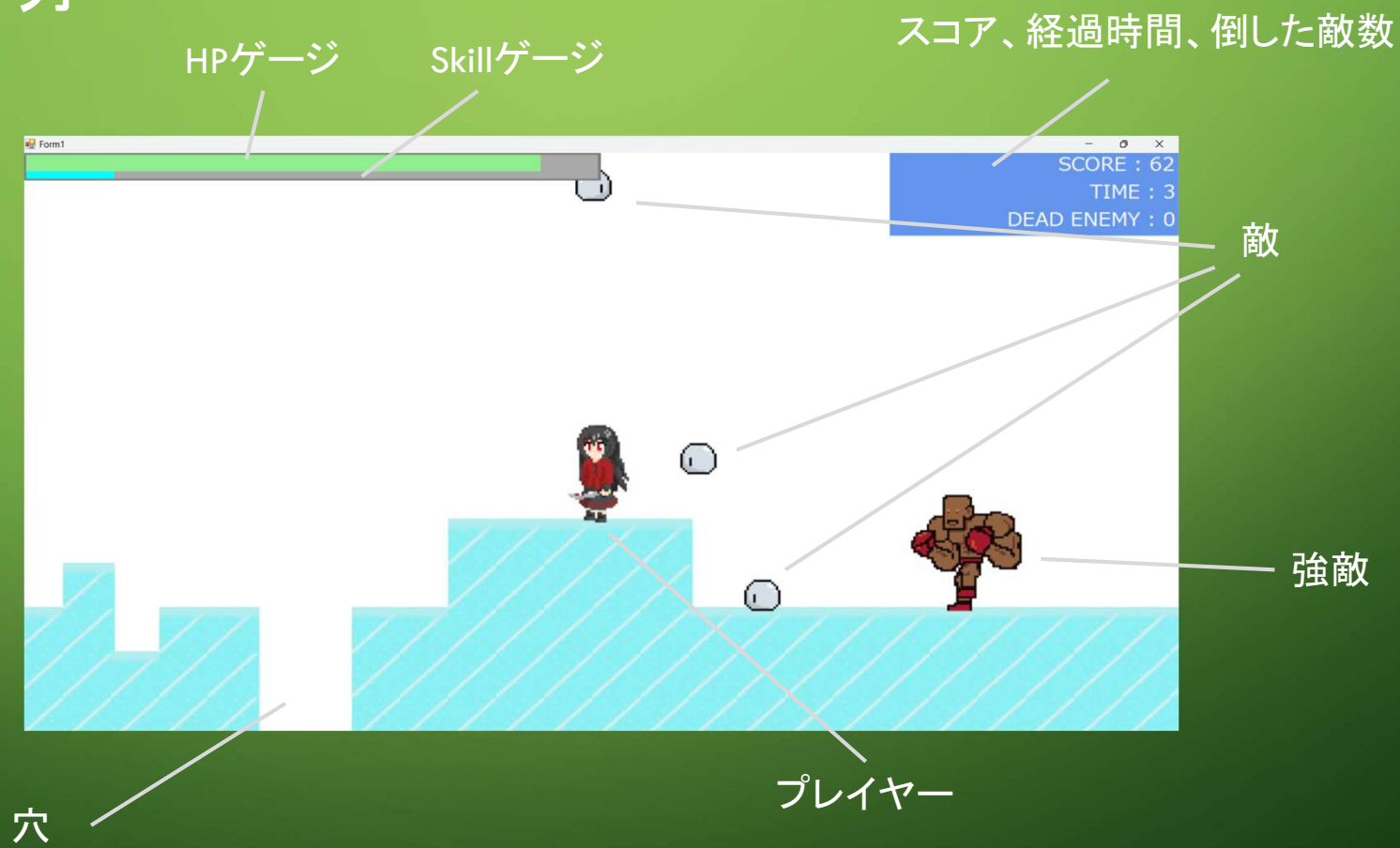
原田 康平

井上 創太

# ゲーム説明

- 湧いてくる敵を攻撃して倒し、スコアを稼ぐゲームです
- 敵の攻撃でHPが0になる、または穴に落ちるとゲームオーバーになります

# 画面説明



# 操作コンフィグ

- ←,→ キー or A,D キー 左右に移動します
- ↑ キー or Wキー ジャンプします
- ↓ キー or S キー 急降下します

- 1キー 剣で刺して攻撃します
- 2キー 斬撃飛ばして攻撃し、Skillゲージが減ります

SkillゲージがMAXだと飛ばす斬撃が増え、Skillゲージが0になります

# 開発情報

- 使用言語 C#
- 使用開発環境 Visual Studio 2019 (Windows フォームアプリケーション)
- 使用ペイントツール GraphicsGale, dotpict, ペイント3Dなど
- 使用外部楽曲サイト 魔王魂, 効果音ラボ